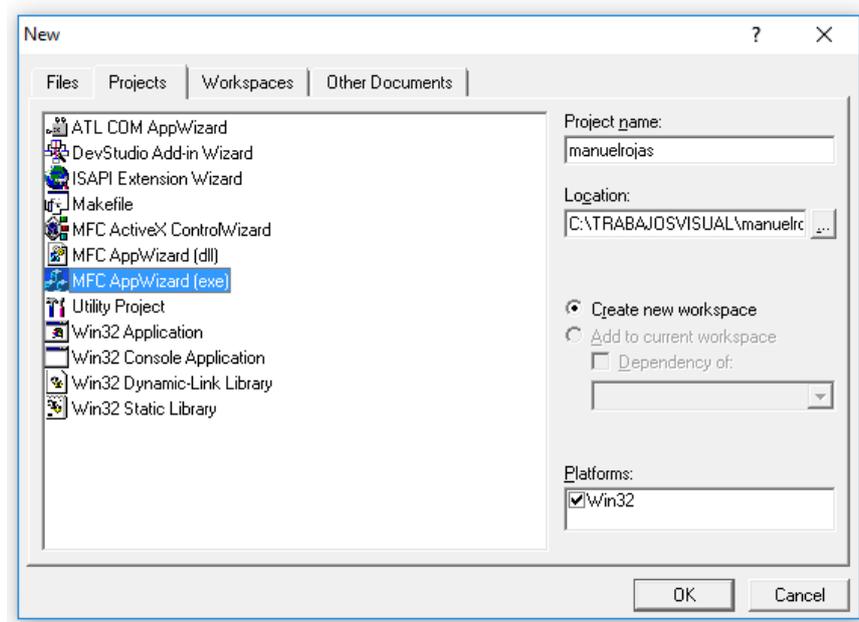


# TAREA DE LA SESIÓN 6

Abrir el programa y crear nuestro archivo con las siguientes especificaciones



Seguidamente...

<<Step1=Dialog Based/Next>>

<<Step2=3D controls/ActiveX controls/Next>>

<<Step3=MFC Standard/Yes Please/As a shared DLL/Next>>

<<Step4=Finish/Ok>>

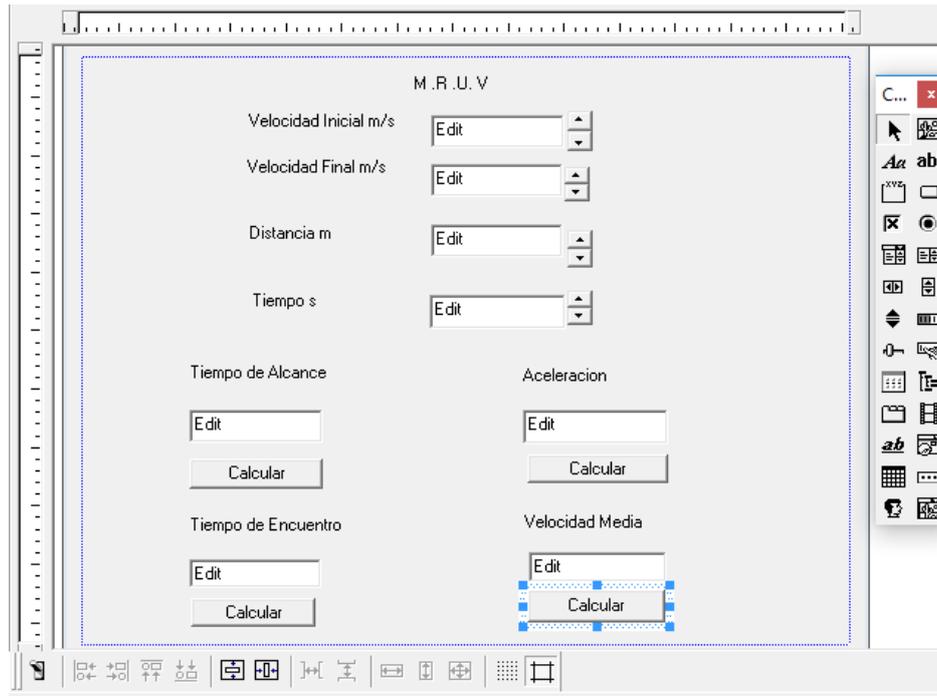
Seleccione los controles creados por el asistente y elimínelos.

Ubicar los controles indicados:

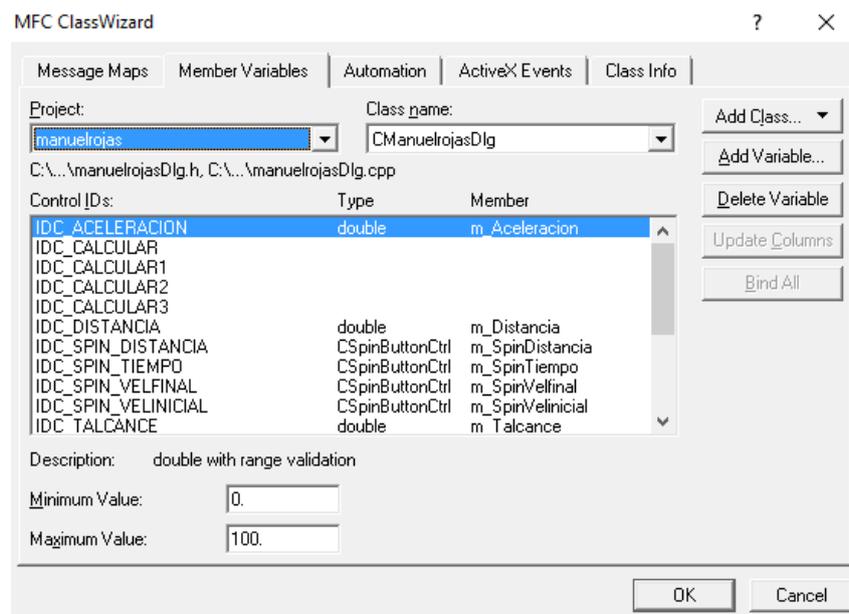
- 8 Etiquetas
- 8 Cajas de Texto
- 4 Controles Spin
- 4 Botón de comando.

Control	Propiedades	Valor
IDD_APP10_DIALOG	Caption	Usando el Control Spin
IDC_STATIC IDC_STATIC (1) IDC_STATIC (2) IDC_STATIC (3) IDC_STATIC (4) IDC_STATIC (5) IDC_STATIC (6) IDC_STATIC (7) IDC_STATIC (8)	Caption Caption Caption Caption Caption Caption Caption Caption	M .R .U. V Velocidad Inicial m/s Velocidad Final m/s Distancia m Tiempo s Tiempo de Alcance Aceleracion Tiempo de Encuentro Velocidad Media
IDC_EDIT1 IDC_EDIT2 IDC_EDIT3 IDC_EDIT4 IDC_EDIT5 IDC_EDIT6 IDC_EDIT7 IDC_EDIT8	ID Number ID Number ID Number ID Number ID Number ID Number ID Number	IDC_VELINICIAL True IDC_VELFINAL true IDC_DISTANCIA true IDC_TIEMPO true IDC_TALCANCE true IDC_ACCELERACION true IDC_TENCUENTRO true IDC_VMEDIA true
IDC_SPIN1 IDC_SPIN2 IDC_SPIN3 IDC_SPIN4	ID Auto buddy Set buddy integer Alignment ID Auto buddy Set buddy integer Alignment ID Auto buddy Set buddy integer Alignment ID Auto buddy Set buddy integer Alignment	IDC_SPIN_VELINICIAL true true Right IDC_SPIN_VELFINAL true true Right IDC_SPIN_DISTANCIA true true Right IDC_SPIN_TIEMPO true true Right
IDC_BUTTON1 IDC_BUTTON2 IDC_BUTTON3 IDC_BUTTON4	ID Caption ID Caption ID Caption ID Caption	IDC_CALCULAR Calcular IDC_CALCULAR1 Calcular IDC_CALCULAR2 Calcular IDC_CALCULAR3 Calcular

Editamos la ventana tal cual como se muestra en la imagen colocamos los nombres, los valores etc



Luego insertamos en agregar variables a cada uno de los controles y daremos un límite de cantidad de 0 a 100 como se puede apreciar en la imagen



Ahora nos vamos a OnInitDialog, la cual esta ubicada en la parte superior izquierda, damos doble clic y pegamos la siguiente codificación:

```
BOOL CManuelrojasDlg::OnInitDialog()
{
    // Set the icon for this dialog. The framework does this
    // automatically
    // when the application's main windows is nor a dialog
    SetIcon(m_hIcon, TRUE); // Set big icon
    SetIcon(m_hIcon, FALSE); // Set small icon
    // Indicamos el rango de números y asignamos a cada control
    // Spin el recurso de cada Edit Box
    m_SpinVelinicial.SetRange(0,100);
    m_SpinVelinicial.SetPos(IDC_VELINICIAL);
    m_SpinVelfinal.SetRange(0,100);
    m_SpinVelfinal.SetPos(IDC_VELFINAL);
    m_SpinDistancia.SetRange(0,100);
    m_SpinDistancia.SetPos(IDC_DISTANCIA);
    m_SpinTiempo.SetRange(0,100);
    m_SpinTiempo.SetPos(IDC_TIEMPO);
    // Inicializamos las variables a Cero
    m_Velinicial = m_Velfinal = m_Distancia = m_Tiempo = 0;
    UpdateData(FALSE);
    return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a control
}
```

Después de hacer eso damos clic en el botón calcular e insertamos el siguiente código:

```
void CManuelrojasDlg::OnCalcular()
{
    UpdateData(TRUE);
    double min;
    min = m_Velinicial;
    if (m_Velfinal < min)
        min = m_Velfinal;
    if (m_Distancia < min)
        min = m_Distancia;
    m_Talcance = m_Distancia / (m_Velfinal - m_Velinicial);
    UpdateData(FALSE);
}
```

Ahora damos doble clic en el botón calcular1 e insertamos el siguiente código:

```
void CManuelrojasDlg::OnCalcular1()
{
    UpdateData(TRUE);
    double min;
    min = m_Velinicial;
    if (m_Velfinal < min)
        min = m_Velfinal;
    if (m_Tiempo < min)
        min = m_Tiempo;
    m_Aceleracion = (m_Velinicial - m_Velfinal) / m_Tiempo;
    UpdateData(FALSE);
}
```

Luego lo mismo en el botón calcular2

```
void CManuelrojasDlg::OnCalcular2()
{
    UpdateData(TRUE);
    double min;
    min = m_Velinicial;
    if (m_Velfinal < min)
        min = m_Velfinal;
    if (m_Distancia < min)
        min = m_Tiempo;
    m_Tencuentro = m_Distancia / (m_Velfinal + m_Velinicial);
    UpdateData(FALSE);
}
```

Damos clic en el botón calcular3 e insertamos el siguiente código:

```
void CManuelrojasDlg::OnCalcular3()
{
    UpdateData(TRUE);
    double min;
    min = m_Velinicial;
    if (m_Velfinal < min)
        min = m_Velfinal;
    m_Vmedia = (m_Velfinal + m_Velinicial) / 2;
    UpdateData(FALSE);
}
```

Finalmente ponemos a compilar y ejecutamos le damos los valores en Tiempo de alcance, Aceleración, Tiempo de encuentro, Velocidad media y nos saldrá los resultados, como se puede ver en la imagen

M.R.U.V

Velocidad Inicial m/s	13
Velocidad Final m/s	23
Distancia m	24
Tiempo s	22

Tiempo de Alcance	2.4	Calcular
Aceleracion	.454545454545455	Calcular
Tiempo de Encuentro	0.6666666666666666	Calcular
Velocidad Media	18	Calcular