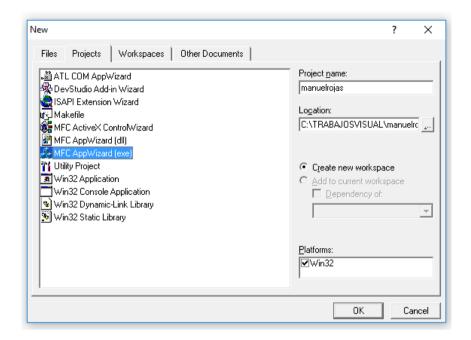
## **TAREA DE LA SESIÓN 7**

Abrir el programa y crear nuestro archivo con las siguientes especificaciones



## A continuación

- <<Step1=Dialog Based/Next>>
- <<Step2=3D controls/ActiveX controls/Next>>
- <<Step3=MFC Standard/Yes Pleace/As a shared DLL/Next>>
- <<Step4=Finish/Ok>>

Seguido seleccionamos los controles creados por el asistente y eliminamos.

Ubicar los controles indicados:

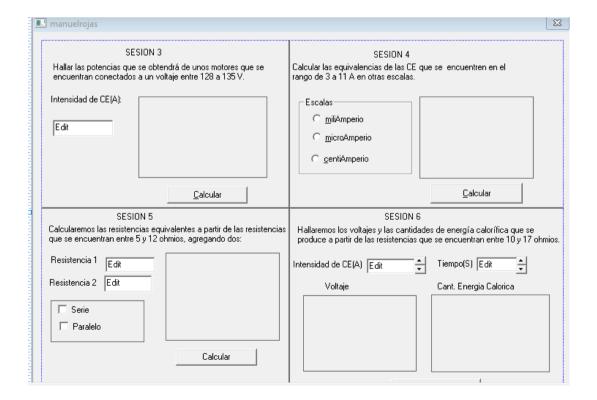
- 20 etiquetas
- 5 cajas de texto
- 2 cajas de grupo
- 3 botones de opción
- 2 casillas de verificación
- 2 controles spin
- 4 botones de comando

Procederemos a crear las variables miembros para los controles creados de la siguiente manera:

Control	Propiedades	Valor		
IDC_STATIC	Caption	Sesión 3 Hallar las potencias que se obtendrá de unos		
IDC_STATIC (1)	Caption	motores que se encuentran conectados a un voltaje		
		entre 125 a 130 V.		
		Intensidad de CE (A):		
IDC_STATIC (2)	Caption	IDC_POTENCIA		
IDC_STATIC (3)	ID	un		
	Caption	True		
	Border	Sesión 4		
IDC_STATIC (4)	Caption	Calcular las equivalencias de las CE que se encuentren		
IDC_STATIC (5)	Caption	en el rango de 3 a 11 A en otras escalas.		
		IDC_EQUIVALENCIA		
IDC CTATIC (C)	ID Continu			
IDC_STATIC (6)	Caption	True		
	Border	Sesión 5 Calcularemos las resistencias equivalentes a partir de		
	Caption Caption	las resistencias que se encuentran entre 6 y 12 ohmios,		
IDC_STATIC (7)	Caption	agregando dos:		
IDC_STATIC (8)		Resistencia 1:		
IDC_STATIC (6)		Resistencia 2:		
	Caption	IDC RE		
	Caption	un		
IDC STATIC (9)	ID	True Sesión 6		
IDC_STATIC (10)	Caption	Hallaremos los voltajes y las cantidades de energía		
IDC_STATIC (11)	Border	calorífica que se produce a partir de las resistencias		
,	Caption	que se encuentran entre 10 y 15 ohmios.		
	Caption	Intensidad de CE (A):		
		Tiempo (s):		
IDC_STATIC (12)		Voltajes:		
IDC_STATIC (13)		IDC_VOLTAJE		
	Caption	an		
	Caption	True		
	Caption	Cant. De energía calorifica:		
IDC_STATIC (14)	ID	IDC_EC		
IDC_STATIC (15	Caption			
IDC_STATIC (16)	Border	True		
IDC_STATIC (17)	Caption	Escalas		
IDO (TATIO (40)	ID			
IDC_STATIC (18)	Caption Border			
IDC_STATIC (19)	Caption			
IDC STATIC (frame1)	Caption			
IDC_STATIC (frame1)	54511011			
IDC_EDIT1	ID	IDC_CE		
100_0011	Number	True		
IDC_EDIT2	ID	IDC_R1		
.50_25.12	Number	True		
IDC_EDIT3	ID	IDC_R2		
	Number	True		
IDC_EDIT4	ID	IDC_ICE		
	Number	_ True		
IDC_EDIT5	ID	IDC_TIEMPO		
	Number	True		

IDC RADIO1	ID	IDC MILIA	
156_1015161	Caption	&miliAmperio	
	Group	True	
IDC RADIO2	ID	IDC MICROA	
156_1015162	Caption	&microAmperio	
IDC_RADIO3	ID	IDC CENTIA	
IDC_IADIO3	Caption	&centiAmperio	
IDC CHECK1	ID		
IDC_CHECK1	:=	IDC_SERIE	
IDC CHECKS	Caption	&Serie	
IDC_CHECK2	ID	IDC_PARALELO	
	Caption	&Paralelo	
IDC_SPIN1	ID	IDC_SPIN_ICE	
_	Auto buddy	True	
	Set buddy integer	True Right	
	Alignment		
IDC_SPIN2	ID	IDC_SPIN_TIEMPO	
_	Auto buddy	True	
	Set buddy integer	True	
	Alignment	Right	
IDC_BUTTON1	ID	IDC CALCULAR	
_	Caption	&Calcular	
IDC BUTTON2	ID	IDC CALCULAR2	
_	Caption	&Calcular	
IDC_BUTTON3	ID	IDC_CALCULAR3	
	Caption	&Calcular	
IDC BUTTON4	ID	IDC CALCULAR3	
	Caption	&Calcular	

## Editamos nuestra ventana colocando los datos ,controles etc

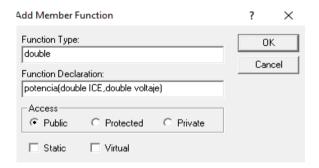


Control	Categoría	Tipo	Nombre Variable
IDC_CE	Value	double	m_CE2
IDC_EC	Value	CString	m_EC
IDC_EQUIVALENCIA	Value	CString	m_Equivalencia
IDC_ICE	Value	double	m_ICE
IDC_MILIA	Value	int	m_Escala
IDC_PARALELO	Value	BOOL	m_Paralelo
IDC_POTENCIA	Value	CString	m_Potencia
IDC_R1	Value	double	m_R1
IDC_R2	Value	double	m_R2
IDC_RE	Value	CString	m_RE
IDC_SERIE	Value	BOOL	m_Serie
IDC_SPIN_ICE	Value	CSpinButtonCtrl	m_SpinIce
IDC_SPIN_TIEMPO	Value	CSpinButtonCtrl	m_SpinTiempo
IDC_TIEMPO	Value	double	m_Tiempo
IDC_VOLTAJE	Value	CString	m_Voltaje

A las variables m\_ICE y m\_Tiempo le colocamos los valores mínimos y máximos que son 0 y 80.

Seguidamente agregamos #include "math.h" para declarar la función "pow".

Despues nos vamos a la pestaña ClassView, damos clic derecho en la 2da opción y elegimos Add Member Funtion, luego nos mostrara una venta en la cual escribiremos lo siguiente:



A continuación, nos aparecerá una ventana en la que ingresaremos los siguiente:

```
double CRojasDlg::potencia(double CE,double voltaje)
{
    return(CE*voltaje);
}
```

Luego de eso dar clic en el primer botón calcular y escribimos la siguiente codificación:

```
UpdateData(TRUE);
char cad[15];
double i, Calcular, CE;
CE = m_CE;
i = 128;
do
{
    Calcular = potencia(CE,i);
    itoa(Calcular, cad, 10);
    m_Potencia = m_Potencia + cad + "W" + "\n";
    i++;
}
while(i<=135);
UpdateData(FALSE);
}</pre>
```

Después insertamos el siguiente código en el segundo botón calcular

En el tercer botón Calcular agregamos la siguiente codificación

```
{
UpdateData(TRUE);
    char cad[15];
    double re, i;
    for(i=5; i<=12; i++)
{
        if(m_Serie)
        {
            re = i + m_R1 + m_r2;
            gcvt(re, 6, cad);
            m_RE = m_RE + cad + "ohmios"+ "\n";
        }
        if (m_Paralelo)
        {
            re = 1/(1/i + 1/m_R1 + 1/m_R2);
            gcvt(re, 6, cad);
            m_RE = m_RE + cad + "ohmios"+ "\n";
        }
    }
    UpdateData(FALSE);
}</pre>
```

En el cuarto igualmente dar clic e insertar el código

```
{
UpdateData(TRUE);
    char cad[15];
    double voltaje, ice, i;
    i=10;
    while (i<=17)
    {
        votaje = i*m_ICE;
        itoa(voltaje, cad, 10);
        m_Voltaje = m_Voltaje + cad + " Voltios"+ "\n";
        ice = i*m_ICE*m_Tiempo;
        itoa(ice, cad, 10);
        m_EC = m_EC + cad + " cal"+ "\n";
        i++;
      }
      UpadateData(FALSE);
}</pre>
```

Por ultimo nos dirigimos a ClassView y elegimos la segunda opción, daremos doble clic en OnInitDialog() y añadiremos el siguiente código:

```
BOOL CRojasDlg::OnInitDialog() {
        CDialog::OnInitDialog();
        // Set the icon for this dialog. The framework does this automatically
        // when the application's main window is not a dialog
        SetIcon(m_hIcon, TRUE); // Set big icon
        SetIcon(m_hIcon, FAISE); // Set small icon
        // Indicanos el rango de numeros y asignamos a cada control
        // Spin el recurso de cada EDIT BOX

m_SpinIce.SetRange(0,80);
m_SpinIce.SetPos(IDC_ICE);
m_SpinTiempo.SetRange(0,80);
m_SpinTiempo.SetPos(IDC_TIEMPO);
// Inicializamos las variables a CERO m_ICE =
        m_Tiempo = 0;
| UpdateData(FAISE);
        return TRUE unless you set the focus to a control }
```

## Finalmente damos compilar y ejecutamos

